

	<h1>Mémory personnages/objets</h1>	I3
		Inférences

Supports de travail proposés :
- 16 cartes « personnages »
- 16 cartes « objets »

Compétence détaillée dans le champ :
faire des inférences : repérer la relation logique qui existe entre un sujet (qui?) et un objet (quoi?)

Modalités	avec le Maître	Individuel	Binôme	Atelier	Collectif
	Autonomie				

Règle de l'activité : associer chaque carte « objet » à une carte « personnage ».

- **Phase 1 : découverte et appropriation du matériel (At, M)**

- les 16 cartes « personnages » et les 16 cartes « objets » sont observées, manipulées par les élèves
- les élèves établissent des relations entre les personnages et les objets et les verbalisent :
exemples : « le blessé a besoin d'une béquille », « le jardinier utilise un râteau », « la petite fille joue avec sa poupée » ...
- ils associent chaque carte « personnage » avec la carte « objet » qui lui correspond et ils constituent les 16 paires de cartes

- **Phase 2 : lancement du jeu (At, M)**

- les 32 cartes sont mélangées puis disposées face contre table
- suivre la règle de jeu d'un mémory
- contrairement à un jeu classique où les paires à reconstituer sont composées de 2 cartes aux images identiques, il s'agit ici d'associer deux images différentes (une image « personnage » et une image « objet »)

Support :

