

Les acteurs du modèle. Choisir les critères d'apparence (une icône ou choisir une image) de déplacement, la probabilité de déplacement, la demi vie et le mode de déplacement. Il est toujours possible de modifier ensuite ces critères.

ÉduModèles
module algorithmique
(multi-agents)

Modèle :

- Nouveau modèle
- Charger un modèle
- Enregistrer ce modèle

Graphique :

- Afficher
- Exporter

Echelle horizontale :

Animation :

Vitesse de l'animation :

Nombre de tours écoulés : 0

D'après NetBioDym de P. BALLEZ
Virtualab.univ-brest.fr
Adapté/modifié par P. COSENTINO
v0.17 (24/02/2019)
Licence GNU-GPL

Graphique

Environnement

Affichage des graphes au cours de la simulation, choisir sous la fenêtre de simulation les éléments qui apparaîtront sur le graphe.

Fenêtre de simulation

Environnement :

- Dimensions : 30x30
- Grille visible :

Agents (entités) :

- Ajouter un agent
- Supprimer cet agent
- Modifier cet agent
- Placer cet agent
- Dépeupler cet agent
- Légende :

Règles (comportements) :

- Ajouter une règle
- Supprimer cette règle
- Modifier cette règle
- Suspendre cette règle

Pour lancer la simulation, la réinitialiser après le changement d'un critère ou l'arrêter.

Saisie d'un nouvel agent

Nom de l'agent :

Apparence :

Couleur :

L'agent est mobile :

Probabilité de déplacement par tour (en %) :

Demi-vie (en nombre de tours, 0 = infini) :

Mode de placement :

Nombre d'agents de ce type au démarrage :

Ajouter une nouvelle règle

Nom de la règle :

Type :

Age minimal des réactifs (en nombre de tours) :

Probabilité de réaction à chaque tour (en %) :

Réactifs		Produits	
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>

Le premier réactif doit forcément être au centre de la réaction :

Les règles du modèle, les relations entre les agents. 2 types de règles : génération spontanée ou réaction entre plusieurs agents. Dans le cas de relations entre les agents, choisir entre quels agents la réaction a lieu (réactifs) et quel est le résultat (produits), la probabilité de réaction.